

Heaume de télépathie

Ce heaume en métal robuste ressemble à un casque ordinaire, bien qu'il irradie la magie en cas de détection. Le porteur d'un heaume de télépathie est capable de discerner les pensées des créatures se trouvant à moins de 6" s'il connaît leur langue (la langue maternelle est utilisée dans les pensées, plutôt que le commun, et le commun de préférence au langage d'alignement) et s'il n'y a pas plus de 90 cm de pierre, 7,5 cm de fer, ou tout plaquage compact de plomb ou d'or entre lui et ces créatures. La perception des pensées est directionnelle et le porteur doit se concentrer pour capter les pensées. Il peut communiquer avec toute créature qui se trouve à portée à condition de connaître une langue commune, ou bien transmettre des émotions (empathie). La créature reçoit ainsi le message émotionnel du porteur. Si ce dernier désire implanter une suggestion (identique au sort de magicien du 3ème niveau, MANUEL DES JOUEURS, SORTS DE PERSONNAGES), il peut le tenter selon les paramètres suivants : pour chaque tranche de 2 points d'intelligence en plus par rapport à la victime, il y a 5 % de chances supplémentaires de réussir (mais il en prend autant pour chaque point en moins). Ainsi, la créature visée gagne + 1 au jet de protection pour chaque point d'intelligence en plus, par rapport au porteur du casque, ou - 1 pour chaque portion de 2 points en moins. Si les deux intelligences sont égales, il n'y a pas d'ajustement. Le heaume de télépathie offre un ajustement de + 4 en ce qui concerne les attaques relatives aux capacités psi (voir MATRICES D'ATTAQUE). Il augmente la force totale psi de 40 points.