

## Javelot de foudre

Un javelot de foudre est considéré comme l'équivalent d'une arme magique +2, bien qu'il ne reçoive jamais d'ajustement au toucher, ni aux dégâts. Sa portée est de 9" et chaque fois qu'il frappe, il se transforme en un éclair de 9 mètres de long et 1,5 mètre de large. Toute créature atteinte par le javelot subit 1-6 points de dégâts, plus 20 points pour l'éclair (dégâts électriques). Toute autre créature qui se trouve sur le passage de l'éclair subit 20 ou 10 points de dégâts (tracez une ligne de 9 mètres du point d'impact jusqu'à l'individu qui a lancé l'arme). On en trouve le plus souvent 2-5. Le javelot est détruit au moment de la décharge.