

Poussière de disparation

Cette poussière est identique à la poussière d'apparition. Elle est le plus souvent conservée de la même manière et en quantité équivalente. Toutes les choses qu'elle touche réfléchissent et distordent les ondes lumineuses de toutes sortes (y compris l'infra-rouge et l'ultra-violet). De ce fait, elles deviennent non seulement invisibles à l'œil, mais aussi à tous les autres moyens normaux de détection et même les moyens magiques comme le sort de détection de l'invisible. La poussière d'apparition fonctionne normalement. L'invisibilité produite par la poussière dure de 2 à 20 tours, 11-20 si la poussière est appliquée avec précaution sur un objet. Les attaques sont possibles tout en restant invisible. Elles se font toujours par surprise si l'adversaire est incapable de discerner les choses invisibles. La classe d'armure du personnage est améliorée de 4 facteurs durant tout le temps que dure l'effet de la poussière. Notez qu'à la différence du sort d'invisibilité, les attaques sous l'effet de la poussière de disparation n'annulent pas l'invisibilité.