

Talisman de la sphère

Il s'agit d'une boucle et d'une poignée en adamantine, qui n'est d'aucune utilité dans des mains autres que celles d'un magicien. Toute autre classe qui touche un tel talisman subit 5-30 points de dégâts. Lorsqu'il est tenu par un magicien qui se concentre afin de contrôler une sphère d'annihilation, cet objet magique double les ajustements d'intelligence. Si le contrôle est établi par le porteur d'un talisman, il n'effectue des tirages pour le maintenir que tous les deux rounds. Si ce contrôle n'est pas établi, la sphère se déplace vers lui à la vitesse maximale (7 m/round). Notez qu'une baguette de négation n'a aucun effet sur une sphère d'annihilation, mais que, si elle est pointée sur le talisman, elle annule ses pouvoirs de contrôle tant qu'elle reste dans cette direction.