

Lame d'acuité

La lame d'acuité est une arme considérée comme étant au minimum +3 en ce qui concerne ce qu'elle peut toucher, bien qu'elle n'ait qu'un bonus de + 1 au "toucher" (voir ci-dessous), elle tranche une extrémité (bras, jambe, cou, queue, tentacule, etc.) déterminée aléatoirement :

Adversaire	Résultat modifié nécessaire pour trancher*
Normal/en armure	19-21
Taille supérieure à la taille humaine	20-21
Métal solide ou pierre	21

* En ne tenant compte que du bonus de l'épée (+1).

Une lame d'acuité répond aux désirs de son possesseur en ce qui concerne la lumière qu'elle émet : aucune, un halo de 1,5 mètre, une lumière de 4,5 mètres ou même une illumination de 9 mètres de rayon, équivalente à un sort de lumière.