

Lame vampirique

L'épée vampirique est une arme +2 qui élimine 1 niveau d'expérience (ou dé de vie), ainsi que l'ensemble des capacités et points de vie coréllaires, quand elle frappe un adversaire avec un 20 naturel sur le dé de "toucher". Cette fonction est identique au pouvoir d'absorption de l'énergie chez certains morts-vivants. Le porteur de l'épée gagne autant de points de vie qu'en perd l'adversaire, jusqu'à concurrence de son maximum autorisé (seul un personnage blessé peut tirer profit de cette fonction).