

Vitalité

À moins que cela soit précisé différemment, les effets d'une potion durent 4 tours complets plus 1-4 tours (1d4). Il faut de 2 à 5 segments pour qu'une potion prenne effet après avoir été ingurgitée.

- Cette potion rend au consommateur toute sa vitalité, quels que soient le manque de sommeil, de nourriture, de boisson et la fatigue dont il souffre. Elle annule les effets de 7 jours de privations maximum, et continue à faire effet pour la fraction de temps (sur 7 jours) éventuellement non utilisée. Elle rend également le consommateur invulnérable aux effets du poison et de la maladie pour toute sa durée, et lui fait récupérer ses points de vie au rythme de 1 toutes les 4 minutes.